

Schweizer Hallen Meisterschaften Aktive vom 16. / 17. Februar 2019 Ausschreibung Puzzle-Biathlon-Stafette



Puzzle-Biathlon-Stafette an der Schweizer Hallen Meisterschaften in St. Gallen!

Laufen, Werfen, Puzzeln!

Am Samstag, 16. und Sonntag, 17. Februar 2019 finden die Schweizer Hallen Meisterschaften Aktive im Athletik Zentrum St. Gallen statt. Erlebe Schweizer Spitzenathleten wie Salomé Kora hautnah und bestreite unsere Stafette!



Ermöglicht durch:



- Datum:** Samstag 16. Februar 2019
- Ort:** Athletik Zentrum, St. Gallen
- Zeit:** Vorlauf: ab 15.00 Uhr
Final: ca. 17.10 Uhr (definitiver Zeitplan kann leicht abweichen, siehe www.spitzen.sg)
- Ablauf:** Siehe nächste Seite für Skizze; analog Puzzle-Biathlon-Stafette von Weltklasse Zürich
- Startberechtigung:** Es wird eine Kategorie angeboten (U12 -> Jahrgang 2008 und jünger). Pro 6er Team müssen mindestens drei Mädchen dabei sein. Die 6 schnellsten Teams qualifizieren sich für die Finalrunde.
- Anmeldungen:** **via Email** an info@lc-bruehl.ch
- Die Kapazität ist auf 24 Teams beschränkt! Die Teams werden unmittelbar nach Anmeldeschluss ausgelost und bekannt gegeben auf unserer Homepage (www.spitzen.sg).
- Meldeschluss:** Dienstag, 5. Februar 2019, 24.00 Uhr
- Einsätze:** Startgeld: es wird kein Startgeld verlangt
- Auszeichnungen:** Die drei ersten Teams erhalten einen Preis und eine Startberechtigung für die Puzzle-Biathlon-Stafette am UBS Kids Cup Schweizer Final vom 31. August. Jeder Teilnehmer erhält ein Geschenk.
- Versicherung:** Ist Sache der Teilnehmer/Innen.
- Auskunft:** LC Brühl Leichtathletik
E-Mail: info@lc-bruehl.ch
Internet: www.lc-bruehl.ch / www.spitzen.sg
Tel.: 071 288 26 44 / 077 412 62 03

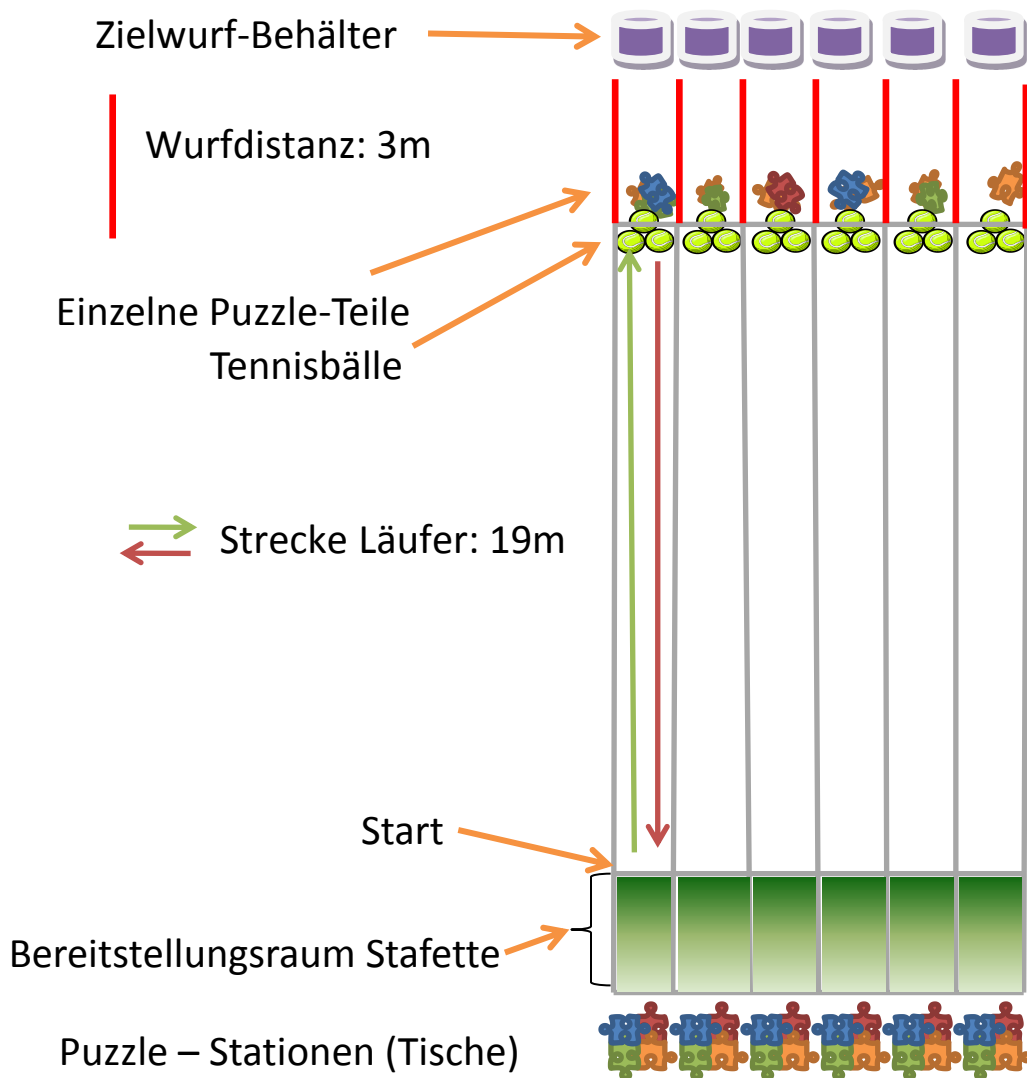
Hauptsponsoren:

Weitere Sponsoren:



Puzzle Biathlon Stafette

Aufbau



Ablauf

5. Wenn Puzzle fertig ist, drückt der Puzzler den Stoppknopf
- 4a) Treffer → mit Puzzle-Teil zurück
- 4b) Kein Treffer → ohne Puzzle-Teil zurück
3. Beim Startschuss sprintet der erste Athlet los und versucht mit dem Tennisball das Ziel zu treffen
2. Bereitstellung von 5 Läufern
1. Hinter dem Puzzle-Tisch befindet sich 1 Athlet, der für das Puzzle zuständig ist.